**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA**

**Pós-graduação *Lato Sensu* em Desenvolvimento Web Full Stack**

**Nome do autor(a)**

**TÍTULO DO PROJETO APLICATIVO (EM MAIÚSCULAS)**

Belo Horizonte

ano

**Nome do(a) Autor(a)**

**TÍTULO DO PROJETO APLICATIVO (EM MAIÚSCULAS)**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Especialização em Desenvolvimento Web Full Stack como requisito parcial à obtenção do título de especialista.

Belo Horizonte

ano

**RESUMO**

O resumo deve apresentar, de forma sucinta, os pontos relevantes do trabalho em um parágrafo único e espaço entre linhas de 1,5. O resumo deve conter a apresentação do problema, uma descrição sucinta da aplicação e aspectos relevantes da sua implementação. O resumo também deve apresentar resultados de testes e de usabilidade. O resumo deve conter de 100 a 250 palavras.

Logo abaixo do resumo, devem-se pontuar as palavras-chave que representam o conteúdo do estudo. São separadas entre si com ponto final e finalizadas também com ponto final.

**SUMÁRIO**

[**1. Apresentação 5**](#_Toc445198572)

[1.1. Contexto 5](#_Toc445198573)

[1.1. Público alvo 5](#_Toc445198574)

[1.2. Requisitos 5](#_Toc445198575)

[2. Modelagem 5](#_Toc445198576)

[~~2.1.~~ ~~Diagrama~~ ~~de casos de~~ ~~uso~~ 5](#_Toc445198577)

[2.2. Atores 6](#_Toc445198578)

[~~2.3.~~ Detalhamento dos casos de uso 6](#_Toc445198579)

[2.4. Interfaces - CRAZY 8 6](#_Toc445198580)

[2.5. Diagrama de classes - ou DER 6](#_Toc445198581)

[3. Projeto 6](#_Toc445198582)

[3.1. Arquitetura de *software*](#_Toc445198583) [*-*](#_Toc445198579) *C4 level 2* [7](#_Toc445198583)

[3.2. Arquitetura da informação 7](#_Toc445198584)

[4. Testes - Bibliotecas de teste, coverge 7](#_Toc445198585)

[5. URL 7](#_Toc445198586)

[5.1. Aplicação web 7](#_Toc445198587)

[5.2. Repositório código-fonte 7](#_Toc445198588)

[REFERÊNCIAS 8](#_Toc445198589)

# 1. Apresentação

## 1.1. Contexto

Nesse momento você deve apresentar o problema que a sua aplicação web deve resolver. No entanto, não é a hora de comentar sobre a aplicação.

Descreva também o contexto em que essa aplicação será usada, se houver: empresa, tecnologias, etc. Novamente, descreva apenas o que de fato existir, pois ainda não é a hora de apresentar requisitos ou projetos.

## 1.1. Público alvo

Descreva quem serão as pessoas que usarão a sua aplicação web. O objetivo aqui não é definir quem serão os clientes ou quais serão os papéis dos usuários na aplicação. A ideia é, dentro do possível, conhecer um pouco mais sobre o perfil dos usuários: conhecimentos prévios, relação com a tecnologia, relações hierárquicas, pressão por trabalho, etc.

## 1.2. Requisitos

Enumere os requisitos funcionais e não funcionais previstos para a sua aplicação web. Entre os requisitos não funcionais, inclua os requisitos de usabilidade, de implementação e de portabilidade.

# 2. Modelagem

## 2.1. Diagrama de casos de uso

O diagrama de casos de uso oferece uma visão global dos casos de uso e dos atores que dele participam.

## 2.2. Atores

Liste cada um dos atores que participarão dos casos de uso, oferecendo uma descrição sucinta para cada um deles. Os atores são todos aqueles que interagem com o sistema (usuários, outros sistemas, etc.). Agora, como já estamos falando da modelagem do sistema, já podemos incluir os usuários responsáveis pela administração do sistema

## 2.3. Detalhamento dos casos de uso

Nesta seção, cada caso de uso deve ser detalhado. Esse detalhamento deve incluir uma descrição do caso de uso, a lista de atores que participam do caso de uso, as pré e pós-condições e os fluxos de eventos (básico, alternativo, de exceção, sub-fluxos, etc.).

## 2.4. Interfaces

Apresente o layout das interfaces, incluindo uma descrição dos campos e comandos em cada uma delas. Como forma de layout, use um wireframes ou as interfaces já implementadas.

Use um diagrama de estados para representar o comportamento da interface.

## 2.5. Diagrama de classes

Apresente o diagrama de classes da aplicação web, descrevendo, sucintamente, as classes e as relações entre elas.

# 3. Projeto

## 3.1. Arquitetura de *software*

Identifique o padrão arquitetural que sua aplicação adotará (cliente-servidor, MVC, P2P, etc.).

Apresente os componentes planejados para a sua aplicação Web, tanto aqueles que serão executados do lado do cliente quanto do lado do servidor e como será a relação entre eles.

Justifique a escolha de cada opção tecnológica.

## 3.2. Arquitetura da informação

Descreva como a informação estará organizada na aplicação – hierarquias, categorias, rótulos (palavras-chave), etc.

Descreva também como será a navegação pelo espaço de navegação.

Descreva os mecanismos de busca e de recuperação de informações.

Apresente os componentes planejados para a sua aplicação Web, tanto aqueles que serão executados do lado do cliente quanto do lado do servidor e como será a relação entre eles.

# 4. Testes

Apresente os testes realizados em sua aplicação web (inclusive de usabilidade).

# 5. URLs

## 5.1. Aplicação web

Apresente o endereço em que sua aplicação web está hospedada, além de quaisquer orientações e restrições (ex.: senha) para usá-la.

## 5.2. Repositório código-fonte

Inclua o código da sua aplicação web em um repositório e indique a URL. A inclusão desse código servirá como base para garantir a autenticidade dos trabalhos.

## ~~5.3. Vídeo de apresentação do trabalho~~

~~Inclua o link para o vídeo com a apresentação da sua aplicação. Seu vídeo deve ter duração máxima de 5 minutos e deve apresentar de forma sucinta o seu projeto. Concentre-se principalmente na apresentação da sua aplicação, mostrando o funcionamento de cada um dos requisitos solicitados na proposta escolhida por você.~~

~~O software OBS Studio é uma boa sugestão de software para gravação de screencast.~~

# REFERÊNCIAS

Como um projeto de aplicativo não requer revisão bibliográfica, a inclusão das referências não é obrigatória. No entanto, caso você deseje incluir referências relacionadas às tecnologias ou às metodologias que foram usadas no seu trabalho, relacione-as de acordo com o modelo a seguir.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.

SOBRENOME DO AUTOR, Nome do autor. **Título do livro ou artigo.** Cidade: Editora, ano.